



KICK JITSU MMA **Light** RULES

ترجمه قوانین جهانی لایت کیک جیتسو

کیک جیتسو یک رشته ورزشی است که در آن مبارزه در هر دو حالت ضربات موثر دست و پا از فاصله و هم در حالت سرشاخ یا کلینچ و مبارزه نفر به نفر بر روی زمین یا اجرای تکنیک های گرپلینگ ، پرتاب ها، قفل ها و خفه کردن ها انجام می گیرد

Kick jitsu is a sports discipline which applies fighting both at a distance with percussion blows, punches and kicks, and in clinches and man-to-man fighting on the floor with grappling techniques, throws , leverages and immobilization.

1 – محوطه مبارزه:

مسابقات کیک جیتسو در یک محوطه مربع شکل پوشیده شده از تشک یا فوم های کوچک به ابعاد ۶ متر در ۶ متر بعلاوه فضای دور تا دور آن که بهتر است به رنگ متفاوتی از فضای اصلی باشد، انجامی شود که فضای دوری به طول ۱ متر باید باشد که در مجموع محوطه ای به ابعاد ۸ متر در ۸ متر ایجاد می کند. به طور استثنا با توجه به تصمیم برگزار کننده و شرایط خاص، مسابقات می تواند در رینگ هایی که برای مسابقات بوکس و یا کیک بوکس مورد استفاده قرار می گیرد نیز برگزار شود .

1) COMPETITION AREA

Kick jitsu matches are held on a square surface of small mats measuring 6 x 6 metres plus a surrounding perimeter area, preferably of a different colour and in any case delineated, easuring 1 metre, for a total of 8 x 8 metres . As an exception, at the event commissioner's discretion , a ring like those used for kickboxing and boxing may be employed.

2 – یونیفرم و تجهیزات:

مبارزان کیک جیتسو باید "گی" که شامل ژاکت بسته، شلوار و کمربند که نشان دهنده درجه مبارز است ، کاپ، محافظ ساق، محافظ پا که کاملاً انگشتان را پوشاند، دستکش نیمه که شست را پوشاند، کلاه مبارزه و لته (محافظ دهان) بپوشند. برای بانوان محافظ سینه (هوگو)

الزامی است. استفاده از گردنبند دستبند، گوشواره، حلقه و انگشتر و هرگونه لوازمی که خطر آسیب رساندن هنگام مبارزه را ایجاد کند ممنوع می باشد. لوازم و تجهیزات مسابقه باید استاندارد بوده و قبل از مسابقه توسط هیات داوران مورد تایید قرار بگیرد

2) UNIFORM AND EQUIPMENT

Kick jitsu combatants must wear a gi consisting of a closed jacket and pants, a belt declaring rank, groin guard, shin guards without hard parts, boots which completely cover the toes, open-hand gloves which cover the thumb, a head guard and mouthpiece. For women a chest protector is mandatory. It is forbidden to wear bracelets, necklaces, ear-rings and rings and any other article item likely to cause injury during the fight. The fighting safety equipment must be of an approved type and will be inspected by the competition jury.

3- زمان مسابقات

مبارزات کیک جیتسو در مبارزات رده بندی و تک حذفی به صورت ۲ راند ۲ دقیقه ای ادامه پیدا می کند مگر اینکه داور بنا بر هر دلیلی تصمیم به پایان بخشیدن مبارزه کند و در میان هر راند ۱ دقیقه استراحت در نظر گرفته می شود مسابقه فینال ۳ راند ۲ دقیقه ای می باشد.

3) DURATION OF MATCHES

Kick jitsu matches will last, unless the event commissioner decides otherwise, two rounds of two minutes each, with an interval of one minute between rounds, for elimination matches. The finals will have three 2-minute rounds

4- محل های مجاز به ضربه

در کیک جیتسو ضربه زدن با کنترل به تمامی قسمت های بدن به جز ناحیه تناسلی، گلو، چشم، پشت گردن و ستون فقرات توسط مشت و روی پا (ضربه با ساق پا مجاز نمی باشد). تمامی ضرباتی که از منطقه هدف ضربه بگذرد به منزله ضربه بدنی کنترل تلقی می شود. ضربه زدن و یا گرفتن در مواقع مورد حمله واقع گرفتن مجاز می باشد ولی ضربه بدنی در هنگامی که هر یک از دو مبارز بر روی زمین است غیر مجاز است.

4) LEGAL TARGETS

In kick jitsu it is allowed to strike with control all parts of the body except the genitals, throat, eyes, back of the neck and spine with punches and kicks (with the foot and not shin). All techniques passing beyond the target will be considered "without control". It is okay to hit or grab when you have been seized. It is not allowed to strike the opponent when either of the two combatants is on the ground.

5- زمین زدن

در کیک جیتسو لایت حمله و پرتاب رقیب به هر طریق مجاز می باشد به شرطی که در زمان اجرای تکنیک های ساب میشن (اجرای تکنیک قفل یا خفه کردن یا هر گونه اقدامی در جهت تپ حریف) نباشد. زمین زدن حریف به صورت عمودی مستقیم روی سر و گردن تکنیک میخ کوبیدن ممنوع می باشد. همچنین زمین زدن به نوعی که باعث شود حریف بر روی زانوی مجری فن فرود آید ممنوع است زمین زدن هایی که از داخل محوطه مجاز شروع شود ولو به اینکه زمین خوردن حریف به بیرون از منطقه مجاز ختم شود، مورد قبول است. زمین زدن به حرکتی گفته می شود که حریفی دیگر را بتواند بلند کرده و یا هل داده و به زمین بزند و موقعیت رو را کسب کند چه بر روی حریف بیافتد و چه به حالت ایستاده باقی بماند. همچنین به حالتی که میجر به زمین خوردن حریف حتی اگر اشتباه از خودش باشد زمین زدن یا خاک کردن در نظر گرفته می شود

5) TAKEDOWNS

In light kick jitsu it is allowed to seize and throw the opponent in any way, but not during a submission technique. It is not allowed to throw one's opponent straight down vertically on his/her head or neck (called spiking or piledriving) or causing him/her to fall one's knees. Takedowns started from within the area of the square are valid even if they end outside of it. A "takedown" is considered any way one is able to carry or push the opponent to the ground and gain an over position, either falling on the opponent or remaining standing. Also considered a "takedown" is any way in which the opponent winds up on the ground, even due to his/her own fault.



KickJitsu MMA FULL RULES

قوانین جهانی فول کیک جیتسو

فول کیک جیتسو سیستمی از مبارزه است که در آن بالاترین مفهوم هنرهای رزمی در ورزش های مبارزه ای اجرا می شود و ناک اوت مجاز می باشد.

Full KickJitsu is a discipline which allows the highest expression of martial arts in a sports competition where the K.O. is admitted.

1 – محوطه مبارزه:

مسابقات فول کیک جیتسو در رینگ برگزار می گردد همانند رینگ های کیک بوکسینگ و تریجیچا ۴ ردیف تناب باید داشته باشد. در بیرون آن میز سر داور و هیات ژوری و در ۳ طرف دیگر صندلی برای داور های کناری قرار دارد کف رینگ باید تاتامی باشد و در هر شرایطی به طور مطلوب کف پوش مخصوص مبارزات رزمی باید داشته باشد

1) COMPETITION AREA

Matches of full kick jitsu are held in a ring like those used in kickboxing, preferably with four ropes, outside of which there is the jury table and the three chairs of the side judges. The floor must be a "tatami" and in any case properly padded.

2 – یونیفرم و تجهیزات:

در کلاس ب مبارزین فول کیک جیتسو باید شلوارک های برمودا، کاپ، محافظ ساق که تا روی پا ادامه داشته باشا ساق و رو پا به هم چسبیده (بدون هر گونه قسمت سختی، دستکش های نیمه بوکس به وزن اونس، محافظ لثه و بانداژ که چسب تک دور دارد داشته باشند

در کلاس الف مبارزین محافظ ساق نمی پوشند و دستکش ها اونس هستند. بانوان باید محافظ سینه (هوگو) داشته باشند. تجهیزات مبارزین باید استاندارد بوده و توسط هیات داوران مورد تایید قرار بگیرد

2) UNIFORMS AND EQUIPMENT

Class B shoot boxing combatants must wear Bermuda-length trunks, a groin-guard cup, shin instep guards without hard parts, open boxing gloves weighing 8 ounces, a mouthpiece and hand wraps fastened by a single tape turn. Class A combatants do not wear shin guards and their gloves are 7 ounces. Women must also wear a chest protector. The fight safety equipment must be of an approved type and will be inspected by the competition jury.

3- زمان مسابقات:

مسابقات فول کیک جیتسو مینیمم از ۲ راند ۳ دقیقه ای تا ماکزیمم ۶ راند ۳ دقیقه ای می باشد بسته به کلاس و نوع مسابقات متغیر می باشد. زمان استراحت بین هر راند ۱ دقیقه می باشد.

کلاس ب : مسابقات رده بندی و تک حذفی و فینال: ۲ راند هر راند ۳ دقیقه

کلاس الف: : مسابقات رده بندی و تک حذفی و فینال: ۳ راند هر راند ۳ دقیقه

مسابقات کشوری : ۴ راند هر راند ۳ دقیقه

مسابقات اروپایی: ۵ راند هر راند ۳ دقیقه

مسابقات جهانی : ۶ راند هر راند ۳ دقیقه

3) DURATION OF MATCHES

Shoot boxing matches last from a minimum of 2 rounds of 3 minutes each to a maximum of 6 rounds of 3 minutes each, according to the combatants' class and the kind of championship at stake. The between rounds interval is one minute in any case.

Class B elimination and finals fights in a tournament: 2 x 3'

Class A elimination and finals fights in a tournament: 3 x 3'

National championships: 4 x 3'

European championships: 5 x 3'

World championships: 6 x 3'

4- محل های مجاز ضربه:

ضربه زدن به تمامی نقاط بدن به جز ستون فقرات، پشت گردن، گلو، ناحیه تناسلی توسط مشت، لگد، تکنیک های ساق وزانو مجاز می باشد. در کلاس ب تکنیک های زانو فقط در نواحی مجاز بدن مجاز می باشد

4) LEGAL TARGETS

It is allowed to hit the entire body with the exception of the spine, the nape of the neck, the throat and the genitals with punches, kicks, shin techniques and knee techniques.

(As regards the knees, they can hit only the allowed body parts in class B).

5- خاک کردن و زمین زدن ها

حمله کردن، گرفتن و پرتاب کردن حریف به هر صورت مجاز می باشد اما نه در هنگام ساب می ش ضربه زدن در هنگام حمله و یا مورد حمله قرار گرفتن مجاز می باشد زمین زدن به صورت عمودی طوری که حریف با گردن مستقیم زمین بخورد (تکنیک میخ کوبیدن) و یا حالتی که بر روی زانوی حمله کننده فرود بیاید مجاز نمی باشد پرتاب حریف به بیرون از طناب های رینگ مجاز نمی باشد زمین زدن به حرکتی گفته می شود که حریفی دیگر را بتواند بلند کرده و یا هل داده و به زمین بزند و موقعیت رو را کسب کنه بر روی حریف بیافتد و چه به حالت ایستاده باقی بماند. همچنین به حالتی که میجر به زمین خوردن حریف حتی اگر اشتباه از خودش باشد زمین زدن یا خاک کردن در نظر گرفته می شود گرفتن طناب های رینگ مجاز نمی باشد در صورتیکه بعد از زمین خوردن مبارز به صورت بی درنگ بتواند به مبارزه برگردد، داور تا ۸ خواهد شمرد و بعد از آن اگر همچنان مبارز قادر به ادامه نباشد، از دور مسابقه خارج معرفی شده و ناک اوت تلقی می شود.

5) TAKEDOWNS

It is allowed to seize, hold and throw the opponent in any way, but not during a submission phase. It is also allowed to hit while seizing or being seized. It is not allowed to throw your opponent straight down vertically on his/her head or neck (called spiking or pile-driving) or causing him/her to fall your knees. It is not allowed to hurl the opponent beyond the ropes. A "takedown" is considered any way one is able to carry or push the opponent to the ground and gain an over position, either falling on the opponent or remaining standing. Also considered a "takedown" is any way in which the opponent winds up on the ground, even due to his/her own fault. It is forbidden to hold on to the ropes. If, after a takedown, the combatant is unable to return promptly to fight, the referee will count up to 8, and subsequently, if the combatant is still unable to continue, he/she is declared "out of action" as a normal KO

6 – نکه داشتن ها و قفل ها

در فول کیک جیتسو میخ کوب کردن حریف به شک در هر حالتی مجاز می باشد اما تنها مبارزی که موقعیت برتر نسبت به حریف اود امتیاز کسب میکند. قفل ها و خفه کردن ها هم برای بی حرکت نگه داشتن و هم برای کسب ساب می شن مجاز می باشند صورت ساب می شن مسابقه تمام می شود و برنده با تسلیم کردن حریف اعلام می شود همچنین داور وسط می تواند مسابقه را تمام اعلام کند در شرایطی که تشخیص دهد که احتمال آسیب رسیدن و موقعیت خطرناک وجود دارد داور مسابقه را بعد از ۵ ثانیه شرایط کلینچ (قرار گرفتن روی زمین بدون حرکت) روی زمین متوقف می کند

امتیاز برتری بر پایه وضعیت حریف داده خواهد شد یعنی به حریفی که بر رو قرار گرفته به جز شرایط گرفتن از پشت کهمانا حریفی که پشت است امتیاز برتری را کسب می کند. داور ابتدا اطمینان پیدا میکند که وضعیت پایدار توسط مبارز حمله کننده ایجاد شده (حریف در کنترل است) که این یعنی ۵ ثانیه مبارزی که زمین خورده نتواند خود را از وضعیت رها کند سپس امتیاز را با دراز کردن دست بصورت کامل نشان می دهد و همزمان شروع به شمارش با صدای بلند می کند و ۵ شماره می شمرد سپس استاپ داده و امتیاز کسب شده را اعلام می کند) معمولاً با نشان دادن توسط انگشتان دست). اگر در زمان شمارش حریف زیری موفق به در آمدن از قفل و یا آمدن به روی حریف دیگر شود، داور مسابقه را متوقف کرده و دستور سرپا می دهد همچنین اگر مبارزی که در رو قرار دارد قفل را عوض کرده و اقدام به اجرای قفل دیگری بکند داور کماکان شمارش را ادامه می دهد (همان ۵ ثانیه اول را ادلمه می دهد و از نو نمی شمرد). اگر در انتهای شمارش ۵ ثانیه و بعد از اعلام امتیاز مبارز قادر به بلند شدن و برگشت به فایت نباشد داور شمارش را تا عدد ۵ ادامه می دهد (نه تا ۱۰) و اگر همچنان فایتر نتواند به مبارزه ادامه دهد اعلام ضربه فنی و ناک اوت می کند و مبارزه خاتمه می یابد

6) HOLDS AND LOCKS

In shoot boxing it is allowed to pin the opponent on the mat in any manner, but only the combatant who gains a position of advantage will obtain points. Locks and choke holds are allowed both to maintain the immobilization and to obtain submission. In the event of submission, the match ends with the win due to surrender. However, in the case in which the central referee stops the match because he thinks there is a dangerous situation, a count is made. The referee stops the fight after a 5 second clinch situation on the ground. Advantage points are given based primarily on the position of the opponent, except for the rear mount which is still considered an advantageous position. The referee ascertains the stability of the position (after about 5 seconds), then he signals the capture with his outstretched arm and starts counting out loud, in order to be heard by both combatants, up to 5 which coincides with stoppage and then he drops his arm and assigns the points. If during the count a combatant obtains a reversal of the situation or escapes a lock, the referee interrupts the fight and orders the athletes to stand up. Conversely, if during the count the fighter applying a lock changes to another type of lock without losing his advantage, the count continues. If at the end of the 5- second count and after the award of the point, the combatant is unable to promptly resume fighting, the referee continues to count up to 8 (not 10??), and subsequently, if the fighter is still unable to continue, the KO is declared.

7 – ساب می شن یا پارت 3 یا تکنیک های خاک:

در فول کیک جیتسو ساب می شن توسط جلوگیری از تنفس (خفه کردن ها)، فشار دادن ها و اهرم کردن ها مجاز می باشد ساب می شن موثر منجر به پایان مبارزه می گردد مبارز نمی تواند از کف دست ها برای حمله به صورت حریف استفاده کند داور می تواند در صورت تشخیص احتمال خطر برای فایتی که روی آن ساب می شن در حال انجام شدن است مبارزه را متوقف کنلین توقف دادن منجر به کاهش یک امتیاز از مبارزی که روی آن ساب می شن در حال اجرا بوده می گرداگر در هنگام مبارزه بر روی زمین لته یکی از مبارزین از دهانش خارج شود داور مسابقه را متوقف نمی کند و بعد از اتمام درگیری در خاک لته به مبارز برای قرار دادن بر گرداننده می شوقفل هایی که به طور ناگهانی منجر به شکستن و در رفتن مفصل می شود مجاز نمی باشد این گونه قفل ها باید به صورت تدریجی و با کنترل اجرا شوئشکست انگشت ها و اجرای تکنیک روی انگشتان دست مجاز نمی باشد

7) SUBMISSION

In shoot boxing submission by suffocation, strangling, compression or levers are allowed. Submission effectively ends the match. A combatant cannot use his hands to attack his opponent's face.

The referee may stop a pending submission if he considers it to be dangerous for the fighter suffering it. This will result in the deduction of one point from the score of the fighter under submission technique. In the event of loss of mouthpiece during ground fighting the referee does not interrupt the fighting sequence. The referee will have it replaced at the end of the on-the-mat grappling phase. "Rip the joint" locks are not allowed. They should always be achieved progressively. Levers to the fingers are not permitted.

8 – داوری مسابقات

در انتهای هر راند داور های کناری ۱۰ امتیاز به مبارز برتر (در سیستم اجباری ۱۰ امتیازی) و ۹ امتیاز به مبارز دیگر می دهند (در شرایطی که مبارز برتر به طور چشمگیری اختلاف داشته باشد عدد ۸ و در شرایطی که اختلاف خیلی فاحش باشد امتیاز ۷). سپس اقدام به کم کردن امتیاز های خطا ها و شمارش ها می کنند و امتیاز کلی را در ستونهر راند ثبت می شود در انتها مسابقه نتیجه امتیازات هر راند با هم جمع می شود و نتیجه نهایی اعلام می گردد در مسابقات حذفی تورنومنت ها اگر نتیجه مساوی باشد داور کناری باید امتیاز اولویت خود را اعلام کند برنده مسابقه با رای اکثریت اعلام می شود. اعتراض و درخواست بازبینی نسبت به رای اکثریت می تواند اعلام شود که باید به صورت کتبی بلافاصله بعد از مسابقه به رئیس به همراه هزینه بازبینی ارائه شود

8) COMPETITION JUDGING

At the end of each round the side judges give 10 points (the 10-point-must system) to the better fighter and 9 points to the other (8 if there has been a remarkable gap and in some extreme cases even 7). Then they subtract the points owing to penalties and counts received, marking the total score in the "round" column. At the end of the match the result will be determined by the sum of the points obtained in each round. In an elimination tournament, if the match is even, the side judge must give his preference point. The winner is declared by a majority of verdicts. An appeal against the verdict may be filed. It must be justified in writing immediately after the match and given to the chairman, followed by the pertinent fee.

9 – داور وسط:

داور وسط اولین فردی است که وارد رینگ می شود و کل مسابقه تحت نظارت مستقیم او انجام می گردد. دستور شروع مسابقه را با اعلام کلمه "فایت" و توقف آن را با کلمه "استاپ" و دستور جداسدن دو فایتر از هم در هنگام کلینچ (سرشاخ، پارت ۲) طولانی با اعلام کلمه "برک" می دهد. پس از جدا شدن وقتی هر کدام از فایتر ها یک قدم عقب رفتند مبارزه در حالت سر پا به صورت اتوماتیک ادامه پیدا میکند داور خاک کردن و زمین زدن را با بلند کردن کامل دست در هوا و خاک کامل و بی حرکت نگه داشتن حریف را با دست کاملا باز به صورت افقی و موازی با زمین نشک می دهد و همزمان شروع به شمردن با صدای بلند می کند طوری که هر دو فایتر کاملا شمارش را تا عدد ۵ (ثانیه) بشنوند قبل از اینکه مبارزه را متوقف کرده و امتیاز خاک کردن کامل را اعلام کند. داور می تواند در شرایطی که امکان خطر برای یکی از فایتر ها وجود داشته بلند مبارزه را متوقف کند در انتهای شمارش ۵ ثانیه و بعد از اعلام امتیاز اگر فایتر توانایی ادامه مبارزه نداشته باشد ابتدا داور ادامه به شمارش تا ۸ میکند و اگر باز نتوانست تا ۱۰ ادامه می دهد (شمارش ناک دان) و ضربه فنی یا همان ناک اوت اعلام میگردد (دقت کنی که در این حالت اعداد ۸۷۶ فقط شمرده می شود). همچنین در زمین زدن (در اینجا اصطلاح تیک دان استفاده می شود یعنی حالتی که مبارز حریف را با اجرای تکنیک کشتی یا جودو زمین می زند و خود به خاک نمی رود و سرپا باقی مانده اگر فایتر زمین خورده قادر به ادامه نباشد در اینجا داور از شماره ۱ شروع میکند و تا ۱۰ می شمرد و اگر بلند نشود اعلام ناک اوت می کند در هر لحظه در طول مبارزه داور وسط می تواند مبارز را به علت اینکه ادامه مبارزه را برای او خطرناک ببیند یا تشخیص دهد که قادر به مبارزه نیست، بازنده اعلام کنالگر آسیبی به وجود آید داور باید با دکتر رینگ مشورت کند داور می تواند از وقت نگهدار تقاضای نگه داشتن وقت را بکند

9) CENTRAL REFEREE

He is the first to enter the ring, he supervises the bout, starts the fighting with the word "fight", stops it with the word "stop" or separates the two fighters from a prolonged clinch with the word "break", at the utterance of which, after a step backward, the fight automatically begins again. He signals a takedown with his uplifted arm, and an immobilization with his horizontally outstretched arm while counting aloud, close enough to the fighters as to be clearly heard, up to 5 seconds, before stopping the match and attributing the immobilization points. If the referee recognizes a dangerous situation he can interrupt the count, and in this case the hold or lock, without delay. At the end of the count of 5 seconds, and after the award of the point, if the combatant is not able to start fighting again at once, the referee continues the count until 10 as in a normal knock-down. The same thing happens after a takedown, this time starting the count from 1. At any time the central referee can count a combatant he perceives to be in trouble, or proclaim the defeat for evident superiority. If there is an injury he must consult the ringside doctor. He can ask the timekeeper to stop the clock and interrupt combat if, after a takedown, an immobilization does not immediately follow or if there is a reversal while the count has already begun. He immediately stops the count of an immobilization if he thinks the combatant is in danger.

10 – داور کنار:

او تکنیک ها، ترکیب ها، تعداد ضرباتی که به هدف برخورد می کند، موثر بودن، زمین زدن و در خاک نگه داشتن را بررسی و امتیاز می دهلو می تواند امتیاز منفی دهد و می تواند با داور وسط مشورت کند او تمامی قسمت ها برگه امتیاز را پر میکند .

10) SIDE JUDGE

He evaluates the technique, the combinations, the number of blows hitting the target, the efficacy, the takedowns and the immobilizations. He can give penalty points and can ask for consultation with the central referee. He fills in every part of the score sheet.

11 – هیات ژوری:

هیات ژوری متشکل از وقت نگه دار، که تنها به درخواست داور وسط تایم را متوقف می کند و اعلام زمان ۱ ثانیه خروج ، ۱۰ ثانیه قبل از شروع هر راند تا مربی ها از رینگ خارج شوند را میکن اعلام کننده اسامی فایتر ها و اطلاعات عمومی مسابقه رئیس که بالاترین مقام تصمیم گیرنده برای کل مسابقه است و دکتر مسابقه که وظیفه اش این است که اعلام کند مبارز می تواند در صورت آسیب دیدگی به مسابقه ادامه ده یا نه. تصمیم دکتر قابل اعتراض نیست .

11) THE JURY

It is formed by a timekeeper, who stops the clock only upon the central referee's request and gives the "seconds out" signal 10 seconds before the beginning of each round; the public address speaker; the commissioner who is the ultimate authority for the entire competition; and the ringside doctor whose duty it is to decide if an injured athlete can continue to fight or not. His decisions cannot be appealed.

12 – ضوابط محاسبه امتیازات

در هر راند داور باید بر حسب زیر امتیازات را محاسبه کند

- زمین زدن با اجرای تکنیک که هر دو پا از روی زمین کنده شود.....۳ امتیاز
- زمین زدن با اجرای تکنیک۲. امتیاز
- زمین زدن ۱. امتیاز
- در خاک ثابت نگه داشتن۱. امتیاز
- در خاک ثابت نگه داشتن از کنار۲. امتیاز
- در خاک ثابت نگه داشتن به طوری که بر روی سینه نشسته باشد و یا پشت حریف..... ۳ امتیاز
- ضربه مشت۱. امتیاز
- ضربه لگد به پا ۱ امتیاز
- ضربه لگد به بدن۲. امتیاز
- ضربه لگد به سر۳. امتیاز
- بسیار موثر بودن تکنیک۱. امتیاز
- ضربه زانو (نی کیک) به بدن.....۱. امتیاز

ضربه زانو (نی کیک) به سر ۱ امتیاز
برای هر شمارش که مبارز بگیرد ۱ امتیاز از مجموع امتیازات او کم می شود

12) SCORE MACHINE POINT CRITERIA

For each round the judges must base their awarded points on the following criteria:

A takedown leaving the ground with both legs	3
A takedown technique.....	2
A "takedown".....	1
An immobilization	1
A side immobilization.....	2
An immobilization over the body ("mounting and back mounting")	3
A punch.....	1
A kick to the leg.....	1
A kick to the body.....	2
A kick to the head.....	3
Great efficacy of technique	1
A knee kick to the body.....	1
A knee kick to the head.....	1
For a count taken by a combatant, one point subtracted from final score....	-1

13 – رده های وزنی:

آقایان : ۵۴ ۵۷ ۶۰ ۶۳ ۶۷ ۷۱ ۷۵ ۸۱ ۸۶ ۹۱ و ۹۱ به بالا بر حسب کیلوگرم
بانوان : ۴۸ ۵۲ ۵۶ ۶۰ ۶۵ ۷۰ و بالای ۷۰ بر حسب کیلوگرم
حداقل سن شرکت کننده گان ۱۸ سال (۱۶ سال با اجازه نامه کتبی از والدین)

13) WEIGHT CATEGORIES

Men.....Kg. 54, 57, 60, 63, 67, 71, 75, 81, 86, 91, over 91 .

Women.....Kg. 48, 52, 56, 60, 65, 70, over 70.

The minimum age is 18 years old (16 with the written permission of parents)

14 – خارج شدن از محوطه مبارزه

در حالتی که دو مبارز از رینگ خارج شوند و داور دستور استاپ می دهد و طبق شرایط زیر عمل میکند

الف: اگر یکی از حالت های در خاک نگه داشتن از کنار یلیخکوب کردن به زمین باشد داور هر دو مبارز را به وسط رینگ می آورد و مبارز رویی به حالت خاک نگهداشتن از کنار روی مبارز زیری می خوابد مبارز روی دست ها را در روی زمین میگذارد و مبارز زیری کمر مبارز روی را میگیرد و مبارزه استارت داده می شود.

ب: در صورتی که هیچ کدام از مبارزین در حالت در خاک نگه داشتن از کنار یا روی سینه نبوده باشند مبارزه به صورت سر پا از وسط رینگ استارت داده می شود.

ج: در صورتیکه یکی از مبارزین در حالت اجرای تکنیک های قفل یا خفه کردن باشد و از رینگ خارج شوند مبارزه به صورت سر پا از وسط اسلوت داده می شود ولی ۱ امتیاز از مجموع امتیازات حریفی که تحت اجرای تکنیک بوده کم می شود

14) EXIT FROM THE FIGHTING AREA

In the event that the two combatants both go out from the fighting area, thus compelling the referee to call "stop", the referee can act according to the following possibilities:

A: One of the two athletes was mounted in a lateral position or consolidated pin. In this case he takes the fight to the center of the ring in a side mount position or full mount. In both cases the one above puts his hands on the ground to the side of the opponent's body and the one below girds the opponent's waist.

B: Neither of the combatants had established a lateral position or mount. In this case you resume the fight standing in the center of the ring.

C: One of the two athletes had a pending finalization. He assigns minus one point (on final score) to the combatant who was suffering the finalization and he resumes the fight standing.

15 – آسیب دیدگی ها:

در زمان آسیب دیدن یکی از فایترها بر اثر تکنیک غلط یا خطا (مانند ضربه به کاپ) فایتر آسیب دیده ۳ دقیقه زمان دارد تا استراحت کرده و تصمیم بگیرد به مبارزه برگردد یا انصراف دهد به شرط آنکه پزشک مسابقه اجازه ادامه داده باشد

15) INJURY

In the event of an injury due to incorrect technique, the injured combatant has 3 minutes to try to recover and decide whether or not to continue the fight, subject to the discretion of the ringside doctor.

16 – کلینچ یا سر شاخ:

کلینچ به زمانی اطلاق می شود حدود ۵ ثانیه که هیچ کدام از مبارزین چه در حالت ایستاده چه بر روی زمین بیکدیگر چسبیده و هیچ عملی در جهت پیشبرد مبارزه به نفع خود انجام ندهند توجه کنید که کلینچ همچنین به عملی که برای وقت تلف کردن برای رسیدن به زمان اتمام یا فرصت تعیین شده بدون تلاش برای اجرای تکنیک قفل و تسلیم کردن حریف هم گفته می شود

16) CLINCH

A "clinch" amounts to a stalemate, both standing or on the mat, during which time (about 5 seconds) neither of the combatants implements actions to turn the match to his/her advantage. Please note that a clinch is also an attempt to reach the time limit of a match without trying to achieve submission of the opponent



MMA ELITE RULES

قوانین جهانی کیک جیتسو پیشرفته

MMA سبکی است که در آن پیشرفته ترین تکنیک های ورزش های رزمی در مبارزه به کار گرفته می شود. نواک اوت مجاز می باشد.

The MMA is a discipline that allows the highest expression of martial arts in a fight where the knockout is permitted.

1 – محل اجرای مبارزه

مبارزات در داخل ۸ ضلعی محصور شده به ابعاد ۶ یا ۸ متر انجام می شود و یا می تواند در رینگ کیک بوکس که ترجیحاً ۴ طناب داشته باشد انجام شود. در هر صورت باید کف محل مسابقه با کف پوش مخصوص مسابقات رزمی پوشیده باشد. به طور استثنای مسابقات کلاس ج (مبتدی) می تواند به طور استثنای در تاتامی ۴ گوش کیک جیتسو انجام شود که در این صورت مبارزین باید کلاه مخصوص مبارزه داشته باشند.

1) PLACE OF COMPETITION

MMA matches are held inside a caged octagon from 6 to 8 meters in diameter or, alternatively, in a ring similar to the ones used in kickboxing, preferably with four ropes. In any case the floor mat must be adequately padded. In exceptional cases class E fights can be disputed on square kick jitsu type mats. In this case the use of a head guard is mandatory.

2 – لباس :

مبارزان باید شلوارک کوتاه سایز برمودا یا شلوار گشاد از نوعی که در کیک بوکسینگ استفاده می شود بپوشند. تجهیزات ایمنی شامل لته، دستکش نیمه و کاپ می باشد. بانوان باید تی شرت یا تاپ ورزشی و محافظ سینه داشته باشند. تجهیزات باید استاندارد بوده و توسط هیات ژوری بازدید می شود. لته باید کاملاً فیت باشد و مبارز با دهان باز اجازه به فایت ندارد.

2) CLOTHING

MMA fighters should wear Bermuda-length team shorts or baggy trunks like those used in kickboxing. In the latter case tighter team shorts must be worn underneath. The protective gear consists of a groin cup, open-hand gloves and a mouthpiece. Women must also wear a T-shirt or top and chest guard. Guards must be of approved types and will be checked by the jury. The mouthpiece must be tightly fit and the combatant will not be allowed to fight with his/her mouth open.

3- زمان مسابقه:

کلاس ج (مبتدی) مخصوص کسانی که تا ماکزیمم ۳ بار مسابقه داده اند و رقیب های آنها ماکزیمم ۲ مسابقه با آنها اختلاف داشته اند: ۲ راند ۴ دقیقه ای و زمان استراحت بین هر راند ۱.۵ دقیقه می باشد.

کلاس ب کلاس بعدی که می تواند تا ۵ مسابقه بیشتر از کلاس ج داده باشد (از ۴ تا ۸ مسابقه): دو راند ۵ دقیقه ای و زمان استراحت بین هر راند ۱.۵ دقیقه

کلاس الف: ۳ راند ۵ دقیقه ای و زمان استراحت بین هر راند ۲ دقیقه

تورنومنت های بین المللی دو راند ۵ دقیقه ای با ۱.۵ دقیقه استراحت بین راند ها

3) DURATION OF MATCHES

Class E (beginners) up to a maximum of 3 matches fought, against opponents with a maximum difference of 2 matches fought: two 4-minute rounds with a 1 minute 30 second interval.

Class B up to an additional 5 matches (from 4 to 8 total): two 5-minute rounds with a 1 minute 30 second interval.

Class A: three 5-minute rounds with 2 minute intervals.

International tournaments: two 5-minute rounds with 1 minute 30 second interval.

4- نقاط مجاز به ضربه و تکنیک های مجاز:

کلاس الف: مبارزین مجاز به ضربه زدن به تمام نواحی بدن به جز پشت گردن، ستون فقرات، فرق سر، گلو و ناحیه تناسلی با مشت بسته، زانو و لگد (روی پا و ساق پا) می باشند. ضربه های آرنج فقط باید به صورت دورانی و حرکت دایره ای باشو نه به صورت بالا به پایین و عمودی و با نوک آرنج هنگامی که یک یا هر دو فایتر بر روی زمین باشد همین ضربه ها مجاز است اما فقط ضربه مشت می تواند به سر زده شود.

در کلاس ب همین ضربه ها مجاز است اما ضربه با آرنج کلا ممنوع است

در کلاس ج مانند کلاس ب اما ضربه زانودر حالت ایستاده به سر ممنوع است و بر روی زمین فقط مشت زدن مجاز می باشد

4) LEGAL TARGETS – ALLOWED TECHNIQUES

Class A: The combatant is allowed to hit the entire body except for the spine, nape of the neck, top of the head, throat and genitals with punches (closed fist), knees and kicks (foot and tibia). Elbow strikes are legal only on a circular path and not with a downward vertical movement and not hitting the target with the tip. With only one or both fighters on the ground, the same blows are allowed but only punches can be delivered to the head.

Class B: The same as class A, but all elbow strikes are forbidden.

Class E: The same as class B, but when standing knee strikes to the head are forbidden and only punches can be thrown while on the mat.

5 – زمین زدن یا تیک دان:

گرفتن، نگه داشتن و پرتاب کردن به هر صورت مجاز می باشد همچنین ضربه زدن هنگام گرفتن مجاز می باشد نگه داشتن طناب ها یا حصار ممنوع می باشد.

5) TAKEDOWNS

It is allowed to grab, hold and throw the opponent in any manner. It is also possible to strike while grabbing. Holding on to the ropes or the cage is forbidden.

6 – ساب می شن یا پارت 3 یا تکنیک های خاکد

پایان دادن به مسابقه توسط تکنیک های خفه کردن، فشار دادن و قفل دست و پا (به جز انگشتان) مجاز می باشد قرار دادن کف دست بر روی صورت حریف (دهان، بینی و چشم) ممنوع می باشد. داور می تواند در صورت تشخیص احتمال خطر برای میلاز تکنیک را متوقف کرده و مبارز انجام دهنده تکنیک را برنده اعلام کند اگر یکی از مبارزین لته از دهانش هنگام درگیری در خاک خارج شود داور مسابقه را متوقف کرده و با حفظ حالت قبلی اجازه می دهد که مبارز لته را جا گذاری کرده و سپس به مبارزه ادامه دهد

6) SUBMISSION

Match termination is allowed due to suffocation, strangulation, pressure holds and arm, leg or foot (but not fingers) locks. It is forbidden to put one's hands on the opponents face (mouth, nose, eyes). The referee can interrupt a submission situation in progress if he believes it to be dangerous for the fighter who is suffering it, awarding victory to the other fighter. If one of the fighters loses his/her mouthpiece during combat on the ground, the referee will order the fighters to hold their positions, allow the mouthpiece to be re-inserted, and then let the match resume.

7 – داوری مسابقات

در پایان هر راند داور کنار ۱۰ امتیاز به فایتر برتر و ۹ امتیاز به فایتر دیگر می دهد (۸ اگر اختلاف دو مبارز چشمگیر باشد). سپس خطاها و امتیازات منفی را کم کرده و در ستون امتیاز هر راند ثبت می کند در انتهای مسابقه مجموع امتیازات راند ها به عنوان نتیجه مبارزه اعلام می شود. در تورنومنت ها اگر امتیازات مساوی شود داور کنار باید امتیاز برتری خود را نسبت به یک فایتر اعلام کند برنده با در نظر گرفتن رای اکثریت اعلام می شود. اعتراض برای بازبینی مجاز است به شرطی بلافاصله بعد از مسابقه به صورت کتبی به رئیس مسابقه به همراه هزینه بازبینی ارائه شود.

7) MATCH JUDGING

At the end of each round the side judges give 10 points to the better fighter and 9 points to the other (8 if there has been a remarkable gap). Then they subtract the points owing to penalties and counts received, marking the total score on the rounds column. At the end of the match the result will be given by the sum of the points obtained in each round. In an elimination tournament, if the points are even, the lateral judge must give a preference point. The winner is declared by a majority of verdicts. It is possible to file a claim.

It must be justified in writing immediately after the match and given to the commissioner, followed by the pertinent fee.

8 – داور وسط:

داور وسط اولین فردی است که وارد رینگ می شود و کل مسابقه تحت نظارت مستقیم او انجام می گردد دستور شروع مسابقه را با اعلام کلمه "فایت" و توقف آن را با کلمه "استاپ" و دستور جدا شدن دو فایت از هم در هنگام کلینج (سرشاخ، پارت ۲) طولانی با اعلام کلمه "برک" می دهد. پس از جدا شدن وقتی هر کدام از فایت ها یک قدم عقب رفتند مبارزه در حالت سیپا به صورت اتوماتیک ادامه پیدا میکند. داور وقتی دو مبارز همدیگر را سرپا بقل کردند و مدتی بگذرد و هیچ کاری نکنند از هم جدا میکند و دستور ادامه می دهد و همچنین بر روی زمین دستور سرپا می دهد او مسابقه را با اعلام ناک اوت خاتمه می دهد در صورتی که فایت روی زمین مشت موثر و با قدرت کامل به صورتش توسط مبارز رویی برخورد نکند و هیچ کاری انجام ندهد در هر لحظه داور می تواند مسابقه را متوقف کند در صورتی که تشخیص دهد که یکی از مبارزان در شرایط سختی گیر کرده و یا قادر به دفاع کردن از خود نمی باشد وقتی آسیب دیدگی ایجاد می شود داور می تواند مسابقه را متوقف کرده و از پزشک مسابقه بخواهد که شرایط را بررسی کند.

8) THE REFEREE

He is the first to enter the ring, he supervises the bout, starts the fighting with the word "fight", stops it with the word "stop" or separates the two fighters from a prolonged clinch with the word "break", at the utterance of which, after a step backward, the fight automatically recommences. The referee separates the two combatants after a prolonged standing clinch or orders them to stand up after a prolonged clinch on the mat. He ends the fight and awards a KO after three full strength punches are thrown to the face of his/her passive opponent on the mat by the combatant who is above. At any moment the referee can stop a combatant he perceives to be in great difficulty or proclaim defeat due to the evident superiority of his/her opponent. When an injury occurs he interrupts fighting and calls for the ringside doctor to evaluate the injury.

9 – داورهای کنار:

داور های کنار تکنیک ها، حمله ها، تعداد ضربه های اثبات کرده، تاثیر آنها، زمین زدن ها و در خاک نگاه داشتن او را بررسی کرده و باید تمام قسمت های برگه امتیازات را پر کنند

9) THE JUDGES

The judges evaluate technique, attack sequences, the number of landed blows, efficiency, the takedown and immobilizations. the central arbiter may request a consultation. They must fill out the points cards in its entirety.

10 – هیات ژوری:

هیات ژوری متشکل از وقت نگه دار، که تنها به درخواست داور وسط تایم را متوقف می کند و اعلام زمان ۱ ثانیه خروج، ۱۰ ثانیه قبل از شروع هر راند تا مربی ها از رینگ خارج شوند را میکند اعلام کننده اسامی فایت ها و اطلاعات عمومی مسابقه، رئیس که بالاترین مقام تصمیم گیرنده برای کل مسابقه است و دکتور مسابقه که وظیفه اش این است که اعلام کند مبارز می تواند در صورت آسیب دیدگی به مسابقه ادامه دهد یا نه. تصمیم دکتور قابل اعتراض نیست.

10) THE JURY

The jury consists of a timekeeper, who stops the clock only upon invitation by the central referee and orders the "seconds out" at 10 seconds before the start of each round, the public address speaker, the commissioner, who is the ultimate authority for the competition, and the ringside doctor makes the decision whether to continue or not the match whenever a combatant is injured.

11 – ضوابط محاسبه امتیازات

امتیاز دهی می تواند به صورت جایگزین سیستم اجباری ۱۰ امتیازی در مسابقات رده ج (مبتدی) استفاده شود. امتیازها در هر راند محاسبه شده و در پایان امتیاز راند ها جمع شده و به عنوان نتیجه معرفی می شود

زمین زدن با اجرای تکنیک که هر دو پا از روی زمین کنده شود.....۳ امتیاز

زمین زدن با اجرای تکنیک۲ امتیاز

زمین خوردن یا سر خوردن حتی اگر به زور حریف نباشد.....۱ امتیاز

نگه داشتن در خاک۱ امتیاز

نگه داشتن در خاک از کنار.....۲ امتیاز

نگه داشتن در خاک با نشست روی سینه حریف یا پشت حریف.....۳ امتیاز

در آمدن از گارد حریف روی خاک.....۱ امتیاز

هر گونه ضربه به نواحی مجاز.....۱ امتیاز

بسیار موثر بودن یا زیبایی تکنیک.....۱ امتیاز

برای هر اخطار توسط داور وسط ۱ امتیاز از مجموع امتیازات کسر می شود

11) POINTS (SCORE MACHINE)

The score machine can be used as an alternative to the ten-point-must system in class E bouts. Points scored by the combatants are accumulated from round to round and summed up at the end of the match.

The scoring, on which the outcome is determined, is as follow:

Takedown throw leaving the ground with both legs	3
Takedown technique.....	2
Fall or slip, even if not forced by the opponent.....	1
Immobilizing lock or hold.....	1
Side immobilization (mount).....	2
Immobilization over the body (" mount and back mount").....	3
Reversal (escape from the guard position).....	1
Any strike to a legal target.....	1
Great efficacy of technique	1

For a count received from referee, one point less on the final score.... -1

12 – رده های وزنی:

آقایان: ۵۶، ۶۰، ۶۵، ۷۱، ۷۸، ۸۶، ۹۵، ۱۰۵ و بالای ۱۰۵ بر حسب کیلوگرم

بانوان: ۵۰، ۵۵، ۶۱، ۶۸، ۷۶ و بالای ۷۶ بر حسب کیلوگرم

حداقل سن مبارزین ۱۸ سال باید باشد (۱۶ سال با اجازه نامه کتبی والدین)

فایتر های زیر ۱۸ سال فقط در کلاس ج (مبتدی) می توانند شرکت کنند.

12) WEIGHT CATEGORIES

Men: Kg. 56, 60, 65, 71, 78, 86, 95, 105, over 105

Women: Kg. 50, 55, 61, 68, 76, over 76

The minimum age is 18 years old (16 with the written permission of parents)

Under 18 fighters fight only with Class E rules (beginner)

13 – بیرون رفتن از محوطه مسابقه (مسابقات داخل رینگ) :

در حالتی که دو مبارزاز رینگ خارج شوند و داور دستور استاپ می دهد و طبق شرایط زیر عمل میکند

الف: اگر یکی از حالت های درخاک نگه داشتن از کنار یا میخکوب کردن به زمین باشد داور هر دو مبارز را به وسط رینگ می آورد و مبارز

روی به حالت خاک نگهداشتن از کنار روی مبارز زیری می خوابد مبارز روی دست ها را در روی زمین میگذارد و مبارز بی کمر مبارز

روی را میگیرد و مبارزه استارت داده می شود.

ب: در صورتی که هیچ کدام از مبارزین در حالت در خاک نگه داشتن از کنار یا روی سینه نبوده باشند مبارزه به صورت سر پا از وسط رینگ

استارت داده می شود.

ج: در صورتیکه یکی از مبارزین در حالت اجرای تکنیک های قفل یا خفه کردن باشد و از رینگ خارج شوند مبارزه بصورت سر پا از

وسط استارت داده می شود ولی ۱ امتیاز از مجموع امتیازات حریفی که تحت اجرای تکنیک بوده کم می شود

13) LEAVING THE FIGHTING AREA (when in the Ring)

In the event that the two combatants both go out from the fighting area, thus compelling the referee to call "stop", the referee can act according to the following possibilities:

A: One of the two athletes was mounted in a lateral position or consolidated pin. In this case he takes the fight to the center of the ring in a side mount position or full mount.

In both cases the one above puts his hands on the ground to the side of the opponent's body and the one below girds the opponent's waist.

B: Neither of the combatants had established a lateral position or mount. In this case you resumethe fight standing in the center of the ring.

C: One of the two athletes had a pending finalization. He assigns minus one point (on final score) to the combatant who was suffering the finalization and he resumes the fight standing.

14 – آسیب دیدگی:

در صورت آسیب دیدگی به علت اجرای تکنیک خطا، مبارز آسیب دیده ۳ دقیقه وقت دارد که استراحت کند و تصمیم به ادامه و یا انصراف از مسابقه دهد، بسته به نظر پزشک مسابقه.

اگر مسابقه به دلیل آسیب غیر عمدی متوقف شود و راند اول هنوز پایان نیافته باشد نتیجه بدون برنده اعلام می شود اگر حداقل یک راند انجام شده باشد نتیجه مسابقه بر اساس امتیاز راند های کامل شده اعلام می شود

14) INJURIES

In the event of an injury due to incorrect technique, the injured combatant has 3 minutes to try to recover and decide whether or not to continue the fight, subject to the discretion of the ringside doctor.

If the match is stopped because of an involuntary injury, the match is considered “no contest” if the first round has not been completed. If at least the first round has been completed the cards of the completed round(s) will determine the winner.

15 – کلینچ یا سر شاخ

کلینچ به زمانی اطلاق می شود حدود ۵ ثانیه که هیچ کدام از مبارزین چه در حالت ایستاده چه بر روی زمین به یکدیگر چسبیده و هیچ عملی در جهت پیشبرد مبارزه به نفع خود انجام ندهند توجه کنید که کلینچ همچنین به عملی که برای وقت تلف کردن برای رسیدن به زمان اتمام یا فرصت تعیین شده بدون تلاش برای اجرای تکنیک قفل و تسلیم کردن حریف هم گفته می شود

15) CLINCHES

A clinch is a stalling situation, both standing and on the mat, during which time (about 5 seconds) neither of the fighters takes action which could turn the match to his advantage.

16 – اعمال غیر مجاز:

اعمال زیر غیر مجاز می باشند

گرفتن شورت یا دستکش حریف

گرفتن حصار

خراشیدن پوست (چنگ زدن)

گاز گرفتن

ضربه زدن با سر

فشار آوردن با سر به قسمت های جلویی صورت (چشم، بینی، دهان)

استفاده از روغن، کرم و وازلین بر روی ابرو، گونه و بینی به جز آنهایی که توسط سر داور مجاز می باشد و یا مالیده می شود

16) ILLEGAL ACTIONS

The following are not permitted:

- Grabbing the shorts or gloves of the opponent
- Grabbing the cage

- Scraping the skin
- Biting
- Head butting
- Pushing with the head the frontal parts of the face (eyes, nose, mouth)
- Using ointments, oils and creams on eyebrows, cheekbones and nose other than those permitted by the chief referee.

PLEASE NOTE: Any agreements between coaches that go beyond or take exception to these rules are to be considered totally unofficial and the referee can only enforce these official federation rules as they are written.